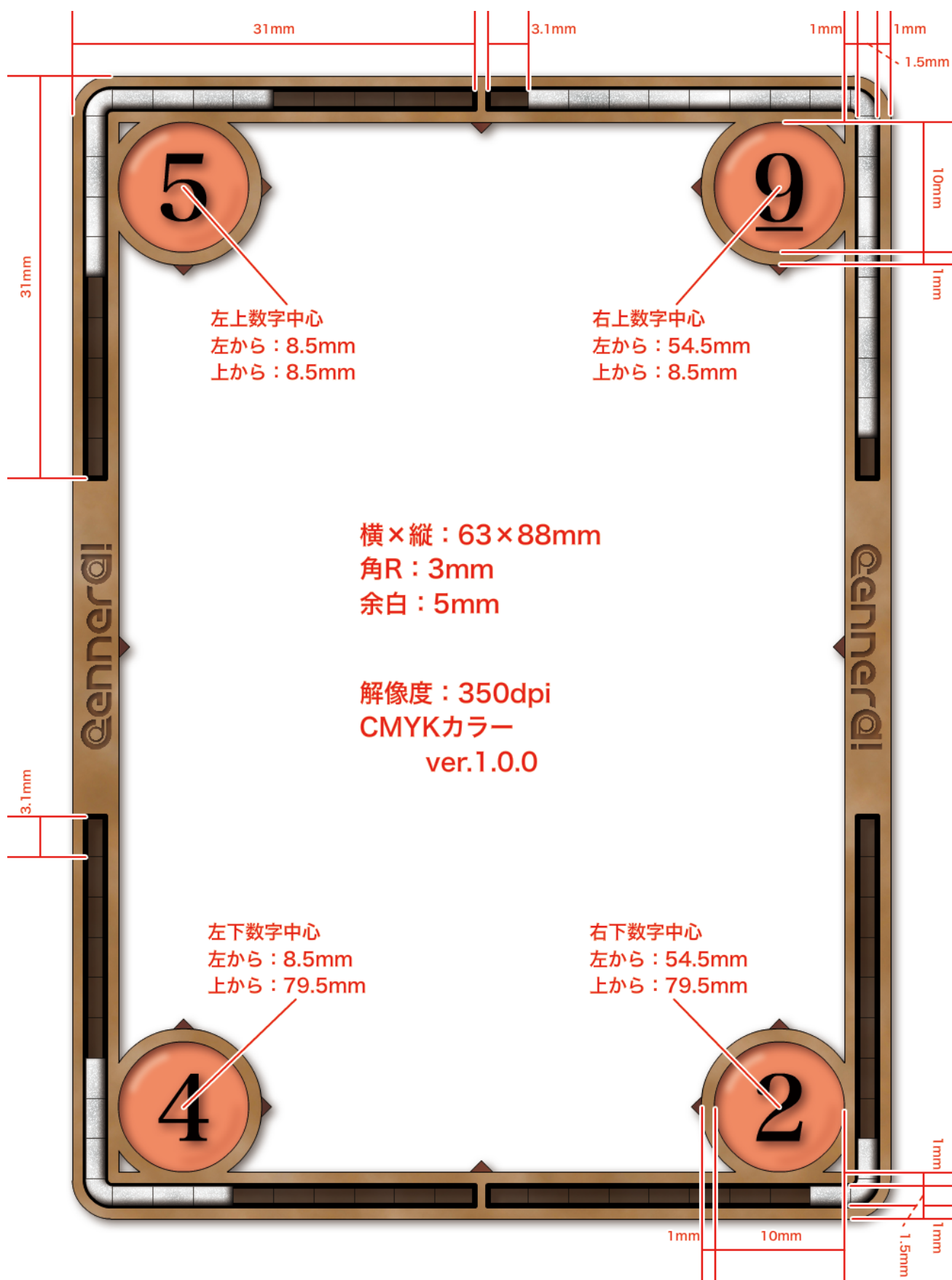




cennera!規格トレーディングカードフレームテンプレート



【PSD レイヤー解説】

・ 0_補助（印刷時に非表示）

→補助的なレイヤーフォルダですので印刷時には非表示にしてください。

・ 0-1_仕様

→実際の寸法などが記載されていますので、オリジナルデザインなどを作成する際の参考にしてください。

・ 0-2_カードフレーム

→カードの輪郭です。

・ 0-3_カードフレーム中心

・ 0-4_数字中心

→数字のフォントなどをオリジナルに変更する際の参考にしてください。

・ 1_装飾

→カードデザインに装飾を施すレイヤーフォルダです。

・ 1-1_数字装飾

→数字が配置されている丸いスペースに光沢や陰影を施すレイヤーフォルダです。

・ 1-1-1_数字光沢

・ 1-1-2_数字陰影

・ 2_フレーム

→カードデザインの各パーツのフレームが収納されているレイヤーフォルダです。

・ 2-1_ベースフレーム

→全体の外観のフレームです。

・ 2-2_数字フレーム

→数字が配置されている丸いスペースのフレームです。

・ 2-3_バーフレーム

→バーの目盛のフレームです。

・ 3_数字

→1～10までの数字が収納されているレイヤーフォルダです。

・ 3-1_左上

→左上の数字が1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

・ 3-1-1_1

：

・ 3-1-10_10

・ 3-2_右上

→右上の数字が1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **3-2-1_1**

：

- ・ **3-2-10_10**

- ・ **3-3_左下**

→左下の数字が1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **3-3-1_1**

：

- ・ **3-3-10_10**

- ・ **3-4_右下**

→右下の数字が1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **3-4-1_1**

：

- ・ **3-4-10_10**

- ・ **4_バー**

→1～10までに対応するバーが収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **4-1_ノイズ**

→バー用のデザインにかけるノイズです。

- ・ **4-2_BG**

→バー用のデザインです。

- ・ **4-3_バーマスク**

→マスク用のバーが収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **4-3-1_左上**

→左上のバーが1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **4-3-1-1_1**

：

- ・ **4-3-1-10_10**

- ・ **4-3-2_右上**

→右上のバーが1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **4-3-2-1_1**

：

- ・ **4-3-2-10_10**

- ・ **4-3-3_左下**

→左下のバーが1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **4-3-3-1_1**

：

- ・ **4-3-3-10_10**

- ・ **4-3-4_右下**

→右下のバーが1～10まで収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **4-3-4-1_1**

：

- ・ **4-3-4-10_10**

- ・ **5_ベース**

→カードデザインのベースとなるパーツが収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **5-1_属性**

→数字が配置されている丸いスペースの、赤、黄、青、緑の属性が収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **5-1-1_赤**

- ・ **5-1-2_黄**

- ・ **5-1-3_青**

- ・ **5-1-4_緑**

- ・ **5-2_ロゴ**

→ベースの左右に刻まれた「cennera!」ロゴです。

- ・ **5-3_バーベース**

→バーが9以下の際に表示される下地のデザインです。

- ・ **5-4_ベース塗り**

→ベース全体のデザインが収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **5-4-1_ベース塗り陰影**

→所々に突出しているトゲの陰影用のパーツです。

- ・ **5-4-2_BG1_ノーマル**

→レアカード用のデザインです。

- ・ **5-4-3_BG2_レア**

→ノーマルカード用のデザインです。

- ・ **5-4-4_ベースマスク**

→マスク用の外形が収納されているレイヤーフォルダです。

- ・ **5-4-4-1_カード枠マスク**

→カードの外観を確認する用のマスクです。(印刷時に非推奨)

- ・ **5-4-4-2_カード枠マスク塗り足し**

→印刷用の塗り足しも含めたマスクです。(印刷時に推奨)

- ・ **6_背景**

【カードデザイン】

カードデザインにつきましては自由に作成していただいて構いませんが、バーの長さは3.1mm(1目盛3.1mm)に合わせてください。バトル時にバーの長さによって視覚的に優劣が判断できるようになっている為、長さが揃っている必要があります。

また、「**cennera!規格**」であることがわかるように、カードのどこかにロゴを配置してください。

※「**cennera!規格**」の取り扱いについては「**ガイドライン**」をよくお読みください。

デザインの外形をそのままマスクとして使用してカラーや模様などのデザインを変更したり、数字のフォントを変更したり、レイヤー効果を変更したり、改変も自由に行っていただいて構いません。

用意されたデザインをそのまま使用される場合には、以下の点にご注意ください。

- ・ **「0_補助 (印刷時に外す)」**のレイヤーフォルダは必ず印刷時に非表示にしてください。
- ・ **「3_数字」**のレイヤーフォルダについて、数字は対象の数値のレイヤーのみを表示してください。
- ・ **「4_バー」**のレイヤーフォルダについて、バーは対象の数値のレイヤーのみを表示してください。
- ・ **「5-1_属性」**のレイヤーフォルダについて、属性は対象の色のレイヤーのみを表示してください。
- ・ **「5-4-2_BG 1_ノーマル」**および**「5-4-3_BG 2_レア」**について、対象のレイヤーのみを表示してください。
- ・ キャラクターなどの絵柄を配置する場合は**「5_ベース」**と**「6_背景」**の間に新たにレイヤーを作成して配置してください。(「**6_背景**」レイヤーに絵柄を配置していただいても構いません)

【カード規格】cennera!規格

- ・ カードのサイズは横63mm×縦88mm、角半径が3mmであること。
- ・ カードの厚さは310g/m²を推奨。
- ・ カードの四隅に4つの数字を記載すること。
- ・ カードの四隅に4つの数字に対応するバーを記載すること。(長さは1目盛3.1mm)
- ・ 1カ所の数字は1～10の範囲であること。
- ・ ノーマルカードの数字の合計は20であること。
- ・ レアカードの数字の合計は24であること。
- ・ 赤、黄、青、緑のうち1色の属性を持たせること。
- ・ 「cennera!」のロゴを表記すること。